



# CYRUS PRODUCTIONS

## 3DS MAX: ANIMATION

Organisme de formation professionnelle N° 738100683

**DUREE DU STAGE:** 25 jours (180 heures)

**LIEU DE DEROULEMENT:** CYRUS Productions- ALBI

**METHODE PEDAGOGIQUE:** Cours théoriques/  
Travaux pratiques

**PRE-REQUIS:** Pratique de l'outil informatique - Connaissance de Photoshop -  
Connaissance des bases du logiciel 3DS MAX

**PUBLIC:** Tout public - Professionnels de l'image, du multimédia et de  
l'audiovisuel

**OBJECTIFS:** Savoir animer des objets complexes sur 3DS MAX

### PROGRAMME:

- Interface
- Principes de base
- Configuration du temps
- Les clés d'animation
- Interpolateur
- Liaisons hiérarchiques
- Création d'une structure
- Création d'un squelette humain avec Character Studio
- Technique du Skinning
- Animation avancée